**# Software de Gerenciamento de Restaurantes, bares e Sanduicherias**

PROJETO EM CRIAÇÃO E DESENVOLVIMENTO

SERÁ DESENVOLVIDO EM: PHP,Laravel Framework, HTML5, Bootstrap, JQuery, MySQL.

**### Tela Inicial (Desenvolvimento Imediato)**

A partir de uma target QRcode será setado os paramentos de instalação do app, modulo que será utilizado e apresentado o cardápio do restaurante visitado.

O sistema será integrado ao Google Maps e exibirá os estabelecimentos cadastrados ao redor do usuário.

O sistema terá 4 módulos (Administrador, Cliente, Garçom, Atendente e Cozinha)

**### Módulo "Administrador"**

No módulo administrador, o usuário é capaz de visualizar dados, como: o produto mais vendido, mais lucrativo, dias e horários de mais lucros.

Pode, também, visualizar as contas encerradas, cadastrar novos funcionários, produtos, itens e usuários.

Tela do administrador: Administrador > Contas Encerradas Administrador >Cardápio >Produtos

**### Módulo "Cliente"**

(Desenvolvimento Imediato) Acesso ao cardápio, pedidos, encerramento de contas, pagamentos por cartão de crédito, avaliação E tempo de entrega do produto a mesa.

**### Módulo "Garçom"**

Este módulo tem como objetivo realizar os pedidos dos clientes que nao baixaram o aplicativo. Pedidos enviados irão diretamente para a cozinha. Clicando em "detalhes", o garçom pode remover ou adicionar algum item no produto

**### Módulo "Atendente"**

Atendimento a clientes que nao queiram utilizar o aplicativo. ### Módulo "Cozinha"(Desenvolvimento Imediato) O módulo cozinha receberá os pedidos e controlará estoque de insumos.

**[Plataforma nome]**

intreg

krakta

mesa digital

mesa 1

mesa one

mesa virtual

mesa 2

pinguim

penguin

welcome

**[IAP]//Immediete Action Plan//**

**nome do documento para iniciação rápida do app.**

**[Identificação do estabelecimento]**

-QR CODE

-LOC Maps

**[Cardápio]**

- cardápio genérico (descrição básica da refeição)

- cardápio expandido (descrição completa da refeição)

- tempo de preparo

- tempo de espera

- posição na fila

- refeição(opção para descrever observações)

- bebida(opção para entrega imediata ou aguardar para servir com a refeição)

\*\*imagem do prato com VR(futuro)

\*\*\*vantagens: diminuir custos com cardápio físico; aumentar a consciência situacional do cliente; impulsionamento do produto.

**[Financeiro]**

- pagamento pela plataforma

- opções de pagamento

.crédito/débito

.anfitrião(uma pessoa se encarrega do pagamento da mesa) .divisão(divide igualmente a conta para os componentes da mesa, cada um acessando do seu smartphone)

.gerar opção(balancear a conta de acordo com a vontade do cliente. Ex: Larissa R$50 e Carlos R$29,95)

-10% [s/n]

-gorjeta[s/n]

- valor corrente das despesas indicados na tela

\*\*\*vantagens: evitar cobranças de valores errados; conforto do cliente para fechar a conta na hora que quiser, sem precisar sair da mesa; futuramente pode extinguir a função do caixa, reduzindo os custos; acompanhamento em tempo real do movimento financeiro do estabelecimento

**[mesa]**

- disponíveis

- lugares na mesa

- cadeira de criança disponível [s/n]

- acessibilidade cadeirante [s/n]

- área ar livre [s/n]

- área coberta [s/n]

- área fumante [s/n]

**[avaliação]**

- titulação cliente (título de participação e consumo na plataforma. ex: cliente "ouro" evoluiu com avaliações, comentários e transações)

- pontuação para o cliente evoluir de categoria

- estabelecimentos com classificação